

Pro Loco Felitto

Via Roma, s.n.c. 84055 Felitto (SA)

P.Iva 05024240656

Tel. 0828 945649 - Cell. 366 4153398

www.prolocofelitto.it – info@prolocofelitto.it

Regolamento dei giochi.

Le squadre dovranno essere composte da 5 giocatori.

Ogni caposquadra dovrà presentare l'iscrizione entro lunedì 11 febbraio 2012.

La quota di partecipazione è di 30,00 € a squadra.

Ogni concorrente dovrà indossare il contrassegno di squadra assegnato dai giudici di gara.

Non si accettano cambiamenti di giocatori durante lo svolgimento delle gare, salvo casi eccezionali.

Le eventuali contestazioni dovranno essere presentate dai soli caposquadra e le decisioni dei giudici sono inappellabili.

Regole dei giochi:

Per tutti i giochi i punti sono attribuiti nel seguente modo:

Primo classificato → 5 punti

Secondo classificato → 3 punti

Terzo classificato → 2 punti

In caso di pareggio, si attribuiscono ai due classificati lo stesso punteggio.

Tiro alla lattina.

Partecipano al gioco 2 giocatori per ogni squadra. Le 10 lattine verranno disposte a forma di piramide ed ogni giocatore avrà a disposizione 3 tiri per cercare di far cadere tutte le lattine.

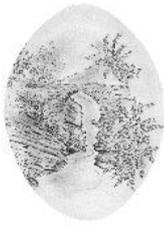
Per ogni lattina che cade a terra verrà attribuito un punto.

Salto con la corda.

Partecipa al gioco un solo giocatore per squadra. Il giocatore, in un minuto, dovrà effettuare con la corda il maggior numero di salti possibili e verrà considerato solo il punteggio migliore. Per ogni salto viene attribuito un punto.

Tiro con le freccette.

Partecipa al gioco un giocatore per ogni squadra. Ogni giocatore ha a disposizione 3 tiri per totalizzare il maggior numero di punti. Il numero dei punti assegnati per ogni tiro è quello colpito sul tabellone.



Pro Loco Felitto

Via Roma, s.n.c. 84055 Felitto (SA)

P.Iva 05024240656

Tel. 0828 945649 - Cell. 366 4153398

www.prolocofelitto.it – info@prolocofelitto.it

Tiro a Canestro.

Partecipa al gioco un giocatore per ogni squadra. Ogni giocatore ha a disposizione 5 tiri. Per ogni canestro viene attribuito un punto.

Corsa con il cucchiaino.

Partecipa al gioco un giocatore per ogni squadra. Il giocatore tiene fra i denti un cucchiaino sul quale viene messo un oggetto. Il giocatore deve completare il percorso senza far cadere l'oggetto a terra. Nel caso in cui l'oggetto cade, ad ogni giocatore è consentito ripartire dall'inizio del percorso e senza azzerare il tempo. All'inizio del gioco sarà stabilito un limite di tempo massimo per completare il percorso. Verrà considerato il tempo finale.

Morso della mela.

Partecipano al gioco 2 giocatori per ogni squadra. I due giocatori avranno le mani legate dietro la schiena e dovranno mangiare interamente la mela nel minor tempo possibile, senza farla cadere a terra. Ogni squadra avrà a disposizione due mele. Verrà considerato il tempo finale.

Pesca la Frutta.

Partecipa al gioco un giocatore per ogni squadra. Ogni giocatore avrà le mani legate dietro la schiena e dovrà pescare tutti i frutti, nel minor tempo possibile, all'interno di una ciotola piena d'acqua e riporli in un'altra ciotola.

Gioco delle Sedie.

Partecipano al gioco un giocatore per ogni squadra. I giocatori dovranno girare intorno alle sedie e tentare di sedersi quando la musica si fermerà. Chi rimane in piedi viene eliminato. A questo punto si toglie una sedia e si inizia un altro giro, fino a quando non rimane una sola sedia.

Per maggiori informazioni recatevi presso la sede della Pro Loco o contattateci su Facebook o via e-mail.